

Nome: _____

Considerações sobre a Avaliação.

1. Todos receberão uma prova composta de 6 questões, valendo um total de 12 pontos.
2. Abra o ECLIPSE-VE na sua Área de Trabalho.
3. Seu workspace deverá ser: C:\SeuNome.
4. Crie um projeto com o nome Locadora. Crie quatro classes nesse novo projeto: `Cliente`, `DVD`, `Locadora` e `Principal`. Lembre-se de respeitar maiúsculas e minúsculas.
5. Vá ao aluno online e copie o conteúdo das classes lá existentes (atividade, chamada "Classes para Segunda Avaliação") nas classes correspondentes criadas por você.
6. Antes de sair da sala, a LISTA DE PRESENÇA deve ser assinada.
7. Em caso de questões anuladas, os pontos serão distribuídos uniformemente para as outras questões.
8. Após concluir a prova, vá em "Meu Computador", abra o "Disco Local C:". Deve haver uma pasta com seuNome(abra). Abra a pasta **Locadora** e em seguida a pasta **src**. Envie os arquivos `Cliente.java`, `DVD.java` e `Locadora.java` para seu portfólio com título: "Projeto Final da Disciplina".

Questão 1: [2 pontos]
Preencha os métodos `consultarDVD()` e `cadastrarDVD()` na classe `Locadora`.

Questão 2: [2 pontos]
Preencha o método `devolverDVD()` na classe `Locadora`.

Questão 3: [2 pontos]
Altere, na classe `Locadora`, os métodos:

- `cadastrarCliente()` para que ao ser informado um código de um cliente que já existe a ação cadastrar seja cancelada.
- `consultarCliente()` para evitar erros na tentativa de consultar clientes ainda não cadastrados (código inválido, isto é, elemento do vetor que não foi instanciado).

Questão 4: [2 pontos]
Altere, na classe `Locadora`, o método:
`alugarDVD()` como está atualmente, podemos alugar um DVD já alugado.

Questão 5: [2 pontos]
Existe um erro na classe `DVD` que faz com que todo filme seja sempre mostrado como alugado. Corrija este erro.

Questão 6: [2 pontos]
Preencha o método `devolverDVD()` na Classe `DVD`.